

Конструктор Героев обновлен до 2.0

Добавил(а) Lehvak Nuva

25.05.12 21:27 - Последнее обновление 25.05.12 22:23



Сегодня, как было обещано еще в сентябре, [Конструктор Героев](#) был масштабно обновлен. Теперь весь процесс создания Героя происходит в 3D, и для работы конструктора требуется

плагин Unity Web Player

. Появилась также возможность выбора шаблона персонажа между Героем 2.0 и Злодеем. Фигуру теперь можно ставить в эффектную позу, менять цвет любой детали, включая части скелета, а также создать случайного персонажа, нажав на специальную кнопку.

Но, редактор, видимо, еще будет дорабатываться, так как набор деталей для Героя ограничен только 2.0, основа Злодея сделана по принципу Токсичного Жнеца. А функция сохранения и добавления в галерею работает с перебоями.

Также стоит отметить что в связи с появлением обновленного Конструктора, сайт [Hero Recon.Lego.com](#)

больше не доступен и перенаправляет на официальный сайт ФГ.