



После долгого перерыва, **Кристиан Фэбер** продолжает публиковать в своем блоге ранние материалы по разработке серии

Био

никл

. На днях он опубликовал

[концепт тизерного остера 2005](#)

,

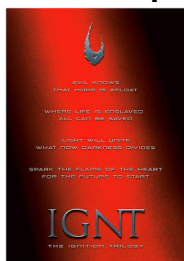
[концепт паутины Висораков](#)

и

[поэму о миссии Тоа Иника](#)

. Перевод можно прочитать в полной версии новости.

Стихотворение Ignition



Чтобы усилить дух этого эпического путешествия, в которое Тоа отправились в 2006

Концепты паутины Висораков и поэма Ignition от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

16.01.13 18:52 - Последнее обновление 14.04.13 20:21

году, дабы спасти будущее Мата Нуи, я попытался написать стихотворение, в котором ближайшие 3 года действия уместились бы в несколько строк. Сюжет не раскрывается, но предсказываются события, в которых должны были участвовать Тоа, чтобы достичь своей цели. Ниже вы видите строки и их расшифровку:

Evil knows, that hope is afloat. (Зло знает, что надежда на плаву)

Расшифровка: Пирака знают, что МЖ на Войя Нуи.

Where life is enslaved, all can be saved. (Где жизнь порабощена, всё можно спасти)

Расшифровка: МЖ и Матораны порабощены Пираками, но маска может изменить все это.

Light will unite, what now darkness divides. (Свет объединит то, что сейчас разделяет темнота)

Расшифровка: Маска покажет путь к Маторанам, оказавшимся в ловушке в яме Мари Нуи

Spark the flame of the heart, for the future to start. (Зажги пламя сердца, чтобы будущее началось)

Расшифровка: Маторо наденет Маску Жизни, погрузившись в ядро, чтобы перезапустить сердце Мата Нуи.

Концепты паутины Висораков и поэма Ignition от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

16.01.13 18:52 - Последнее обновление 14.04.13 20:21

Дизайн паутины Висораков

Добавил(а) Lehvak Nuva

16.01.13 18:52 - Последнее обновление 14.04.13 20:21

VISORAK WEB DESIGN

BIONICLE 20

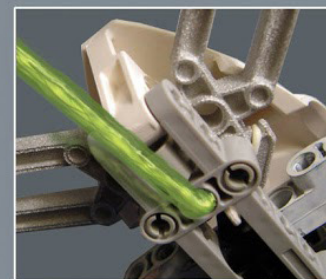
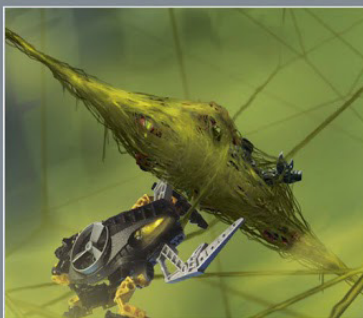


Паутина напоминает эластичный трос, состоящий из тонких переплетающихся волокон. Внутри троса течет ядовитая пульсирующая жидкость.

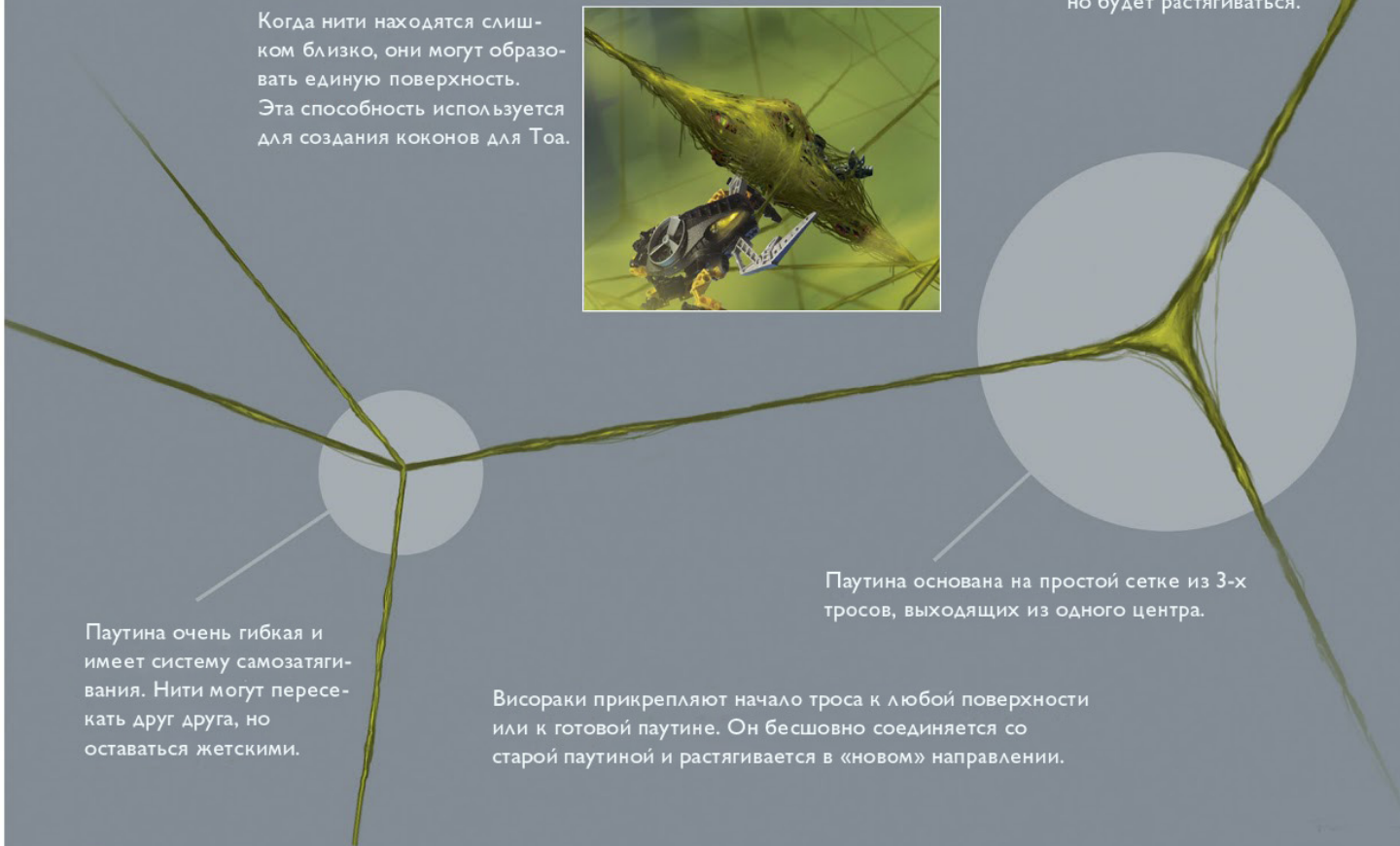
Только что созданный трос практически полностью прозрачный и светится изнутри. Старые тросы становятся твердыми и неэластичными и практически не светятся. Но они могут ожить.

Как нервная система и паучья сеть, она может работать как тревожная система. Будучи тронутой, она рассылает сигналы на далекие расстояния, чтобы предупредить Висораков.

Когда нити находятся слишком близко, они могут образовывать единую поверхность. Эта способность используется для создания коконов для Тоа.



Каждый трос паутины сворачивается внутри Висорака. Когда он покидает ротовую полость, он толщиной с один элемент LEGO. Но его толщина может легко изменяться в паутине из-за давления и растяжения. Один трос может легко выдержать Висорака. Он не порвется, но будет растягиваться.



Паутина очень гибкая и имеет систему самозатягивания. Нити могут пересекать друг друга, но оставаться жетскими.

Паутина основана на простой сетке из 3-х тросов, выходящих из одного центра.

Висораки прикрепляют начало троса к любой поверхности или к готовой паутине. Он бесшовно соединяется со старой паутиной и растягивается в «новом» направлении.

Цвет паутины может различаться в зависимости от вида Висорака, который ее создает. Есть 6 разных оттенков, может больше. Но основной цвет - зеленый. Один участок паутины может перенимать цвет из другого (но избегайте «радуги»)



