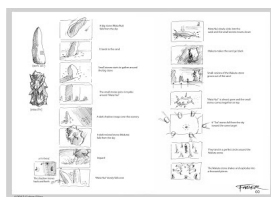


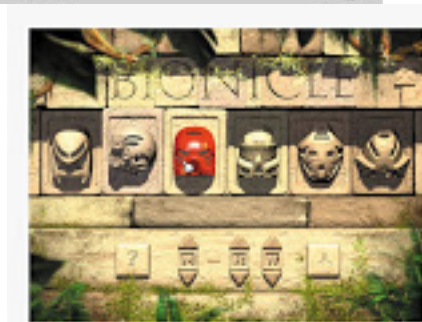
Легенда Бионикл, рассказанная в камне и песке.

Далеко, в 2000 году, когда было создано не так много материалов по Бионикл, я столкнулся с трудной задачей. На CD, поставлявшемся в некоторых первых канистрах серии, мы должны были визуальнo объяснить легенду Бионикл. Как я мог показать основу сюжета без разрушения эпичного образа? Нельзя было создать 3d сцены, показывающие идею как она есть, с гигантами, возвышающимися до небес. В то же время, объяснение основ раскроет тайну огромного робота, лежащего под морским дном. Решением было "быть проще". Я решил рассказать историю в простых формах камня и песка. Круг, наполненный песком, в котором Тураги рассказывали бы легенду, переставляя камни, символизирующие добро и зло. Это и стало легендой в камне, которая рассказывалась в древнейшем храме в джунглях. Этот храм также работал как меню навигации в CD, сделанном в Advance, используя 3d материалы из нашего подразделения и из Ghost. Этот CD также включал мини-клипы, представляющие оригинальных Тоа и их окружение.



Каменная Легенда от К. Фэбера.

Добавил(а) Lehvak Nuva
17.10.12 14:07 -



©2012 Faber Film

FABER
00