

Концепты флоры и фауна Мата Нуи

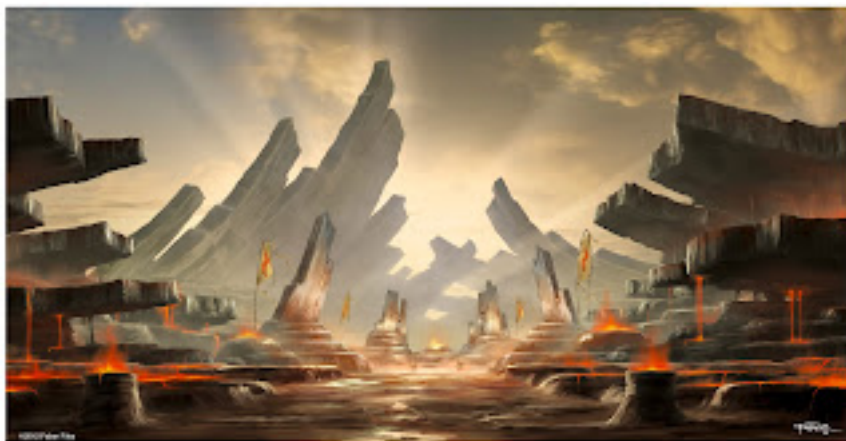
Добавил(а) Lehvak Nuva

19.04.12 15:41 - Последнее обновление 06.09.12 10:03



В очередном обновлении [своего блога](#) , Кристиан Фабер показывает нам **концепты животных и растений** , которыми планировалось населить остров Мата Нуи. Внимание стоит обратить также на фигуру **Тоа Ливы** , которая была добавлена позже для соотнесения размера деревьев.

Также, в полной версии новости смотрите перевод предыдущей заметки в Блоге, посвященной концепту Бары Магны.



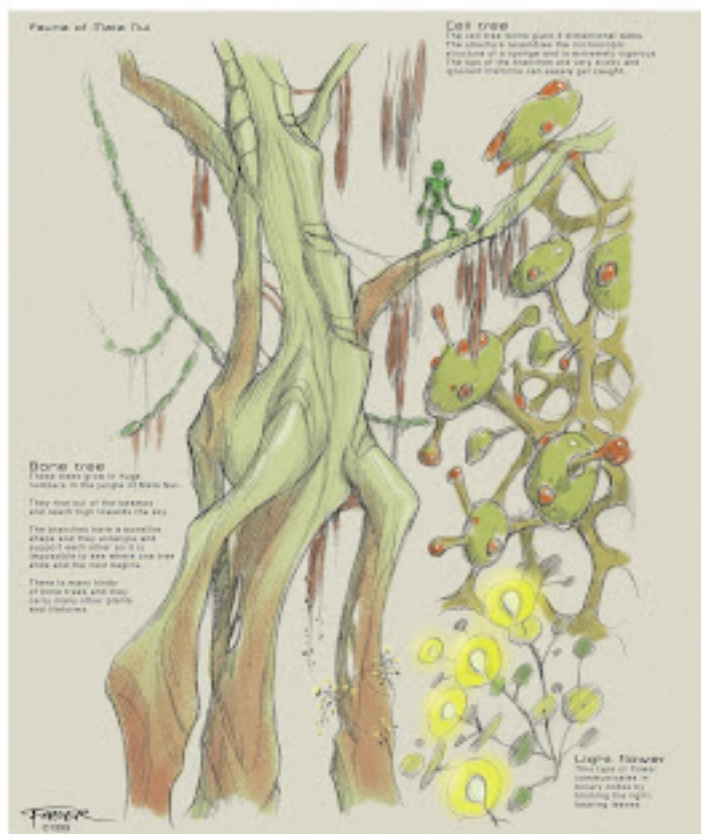
Концепт Арены Вулкануса

Концепты флоры и фауны Мата Нуи

Добавил(а) Lehvak Nuva

19.04.12 15:41 - Последнее обновление 06.09.12 10:03

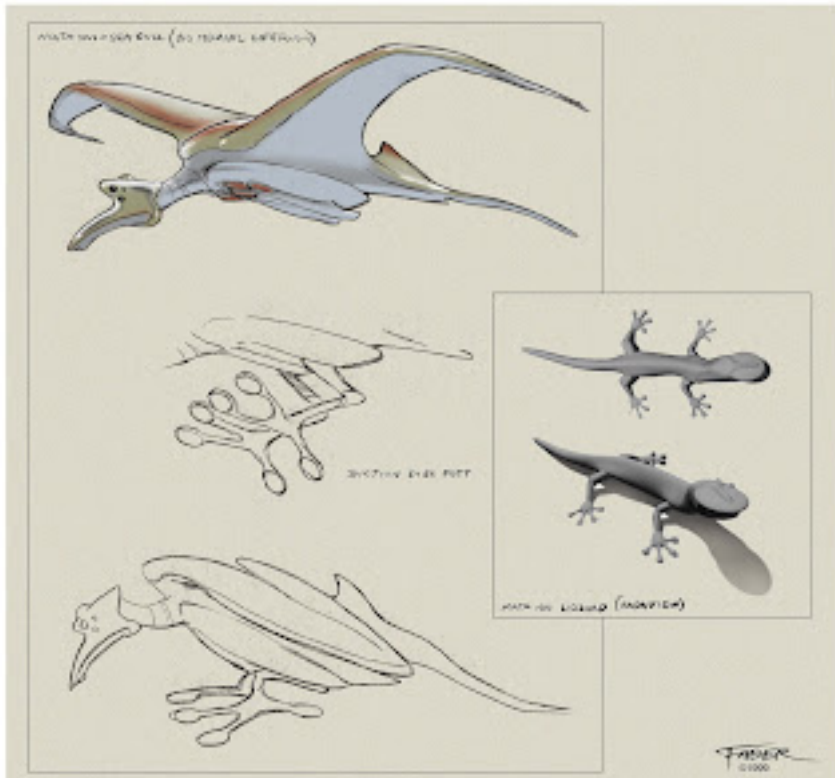
Некоторые из вас просили что-нибудь новое, и вот концепт Глаторианской Арены недалеко от деревни Вулканус в Железном Каньоне. Гигантские плиты лавы смещены и скручены в сюрреалистический пейзаж. Всё горячо и шипит, воздух наполнен металлическими парами. Тренировка происходит в сумерках, поэтому нет зрителей, но во время реального матча трибуны будут заполнены доверху.



Концепты флоры и фауны Мата Нуи

Добавил(а) Lehvak Nuva

19.04.12 15:41 - Последнее обновление 06.09.12 10:03



Красивые концепты флоры и фауны Мата Нуи, созданные талантливыми художниками студии Pixar.