



Решающая битва

Этот концепт плаката был сделан в 2006 году, когда мы пытались представить себе, как будет выглядеть бой в Карда Нуи между Тоа и братством Макуты.

На тот момент я не знал, как будут выглядеть сами продукты [*наборы*], а только что это будет битва в воздухе. И вот вы видите Тоа, летящего на каком-то планере. За ним гонится корабль злодеев или существо, которое выглядит как смесь буквы "М" от Макуты и ската [манта](#). Он

стреляет энергетическими снарядами и попадает в крыло корабля Тоа. Борьба происходит в непосредственной близости от "великого водопада", льющегося в Карда Нуи, и Ав-Маторанов, смотрящих с хрупких подвесных мостов между своими поселениями.

Добавил(а) Lehvak Nuva

04.06.12 12:26 - Последнее обновление 08.06.12 16:44



Логотип Bionicle Heroes

В начале 2006 года я разрабатывал логотип для игры Bionicle Heroes. Он должен был включать как оригинальный логотип Bionicle, так и слово Heroes, поэтому я решил использовать симметричную форму и сделать "Heroes" остроконечной дугой, которая служила бы основой для Bionicle. В то же время слово Bionicle решено было сделать ярко-оранжевым, чтобы отличать его от предыдущих версий.

(1)

Концепты Bionicle Heroes и Фантока от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

04.06.12 12:26 - Последнее обновление 08.06.12 16:44



(2)



[Видео обзор Боникл Херос \(Bionicle Heroes\) от Лейвак Нува](#) [Узнайте больше о Боникл Херос](#) [серия](#)