

Концепты Battle Peak (Exo-Force) от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

10.05.12 15:37 - Последнее обновление 20.05.12 18:58



Концепт Battlepeak

В 2004 году я работал над идеей, которая в конечном счете стала? (Давайте посмотрим, сможете ли вы догадаться) Она имела рабочее название "Battlepeak" ("Боевой Пик"), и заключалась в том, что гора была разделена в древнем конфликте между человеком и машиной. Там были люди в боевых костюмах, а древние боевые приемы смешивались с современными технологиями.



Концепты Battle Peak (Echo-Force) от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

10.05.12 15:37 - Последнее обновление 20.05.12 18:58

Логотип Battlepeak

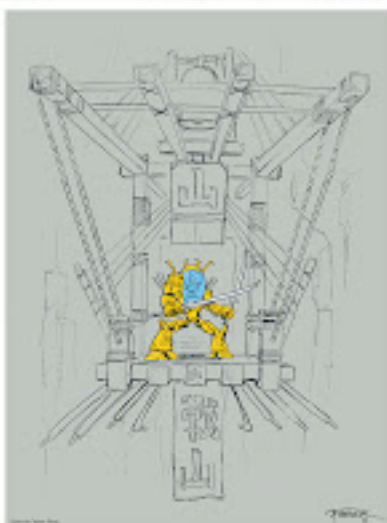
Расколотая гора и японские иероглифы задают стиль.



Концепты Battle Peak (Exo-Force) от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

10.05.12 15:37 - Последнее обновление 20.05.12 18:58



~~Эскизы Battle Peak~~ плохие машины против хороших ЭКЗОВ.

Концепты Battle Peak (Ехо-Force) от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

10.05.12 15:37 - Последнее обновление 20.05.12 18:58



В центре костюм Battle Peak в кабине стоит на одном из мостов, готовый к бою