

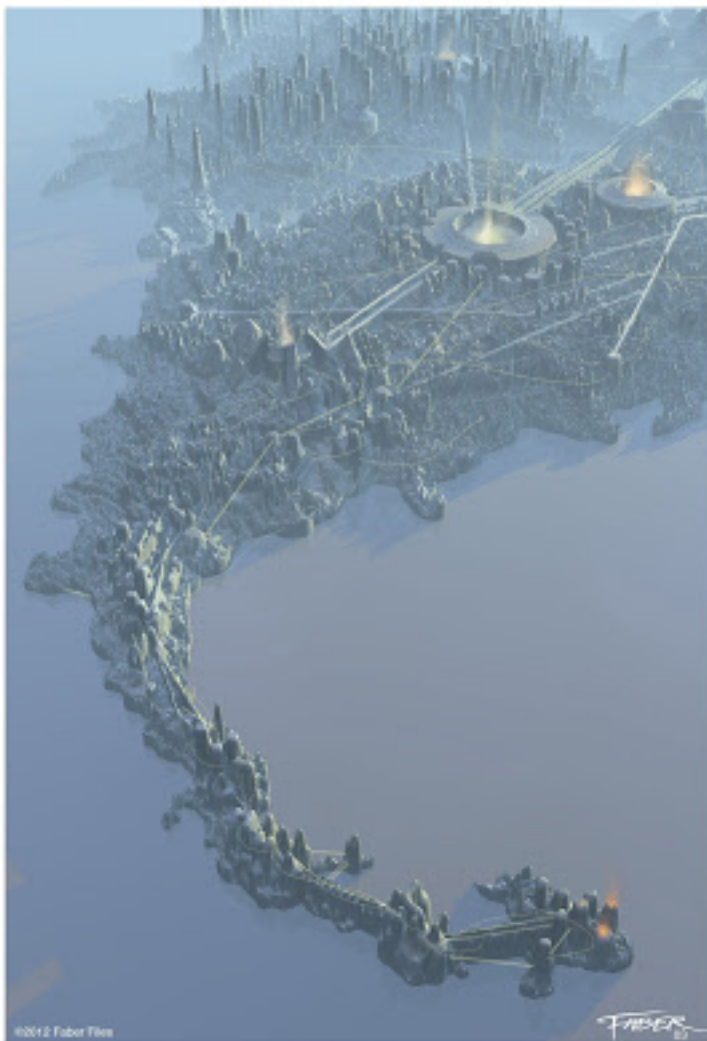
3D арты главных островов от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

19.11.12 17:56 - Последнее обновление 19.11.12 18:47

3D рендеринг концепта Метру Нуи.

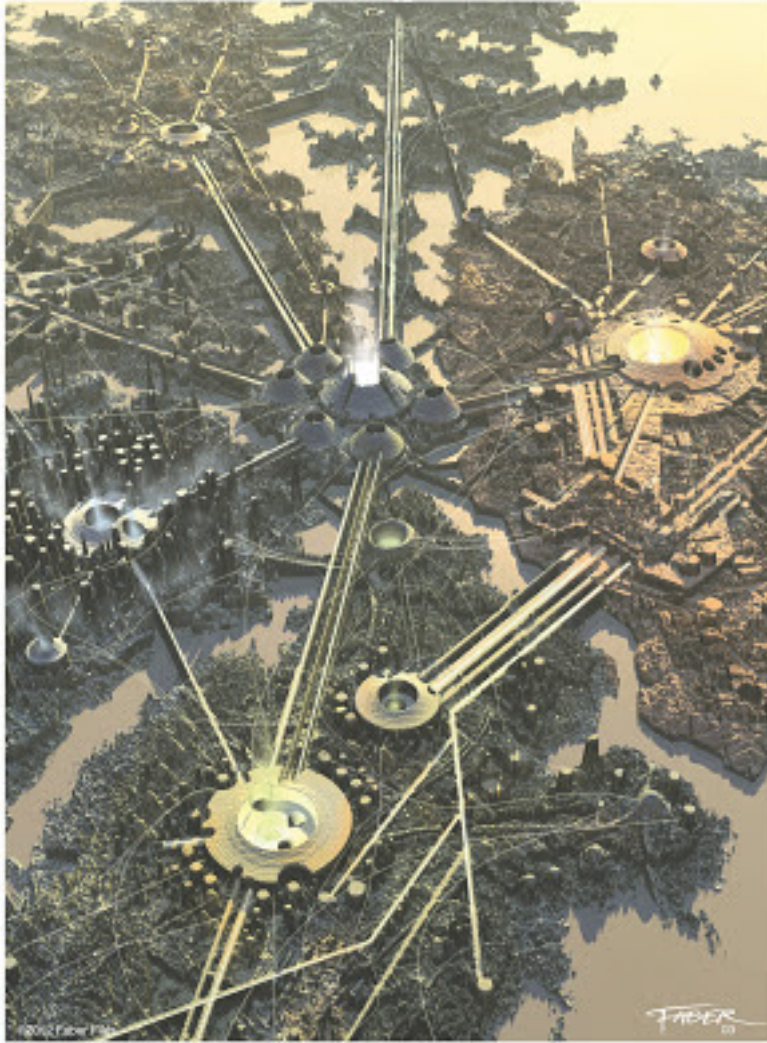
Далеко в 2003 году я создал тестовую 3д модель города Метру Нуи и сделал эти виды гигантского города. Модель была собрана в очень высоко-детальную черно-белую карту высот и визуализирована в старой программе Bruce, а затем немного обработана в фотопше. Я добавил также эту монохромную карту высот.



3D арты главных островов от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

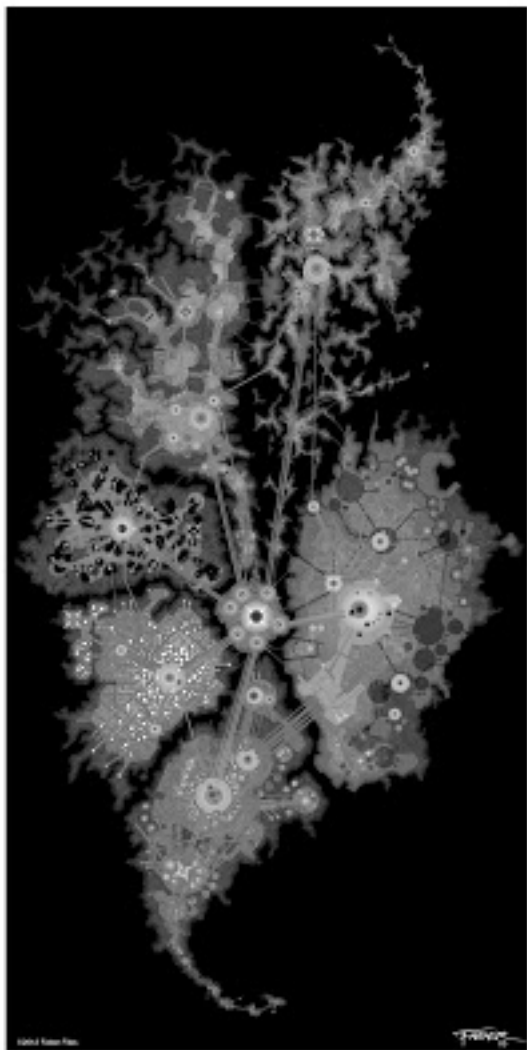
19.11.12 17:56 - Последнее обновление 19.11.12 18:47



3D арты главных островов от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

19.11.12 17:56 - Последнее обновление 19.11.12 18:47



3D арт острова Метанум из мира игры, который использовался в разных 3D



3D арты главных островов от К. Фэбера

Добавил(а) Lehvak Nuva

19.11.12 17:56 - Последнее обновление 19.11.12 18:47

